***Participación individual de Software libre, Sociedad libre por Richard Stallman***

* ¿Qué opinión tienes acerca del software libre?  
  Mi opinión sobre el software libre es a favor sobre el mismo y apoyar a la causa como lo menciona Richard Stallman, ya que el mismo nos hace ver lo que es la libertad de tener software libre en donde uno puede manipular al software, y no el software a ti como estamos acostumbrados, otra parte fundamental es que cuando estamos tratando con un software libre tenemos la libertad de leer y entender su código, mejorarlo y mejor aún distribuirlo. Pero cuando hablamos de un software propietario (como puede ser Windows), hablamos de un software que nos limita a hacer lo que el desarrollador quiere que hagamos con él, y de una u otra forma como lo expone en su discurso, estamos siendo manejados por ellos y no los usuarios manejan el software como debería de ser.
* ¿Crees que las contribuciones que busca el movimiento de software libre sean válidas? ¿Por qué?  
    
  Mi respuesta es sí, por que nuevamente como lo menciona Richard Stallman donde hace hincapié de que el software es libre mas no gratis, y la creación de un software libre aporta a la comunidad a tener mayor funcionabilidad que con un software propietario, ejemplo: Cuando Windows llega a tener una falla total en donde ya es muy difícil recuperar el sistema, podemos optar por una alternativa libre como puede ser Linux y usar sus herramientas para recuperar lo que es importante para el usuario. También muchas veces los softwares propietarios llegan a tener precios inaccesibles al usuario, por lo cual, el usuario no es que no quiera pagar, si no que no tiene la posibilidad de comprar dicho software, pero si ayudamos contribuyendo para que pueda llegar a mas gente no solo ayudamos a los desarrolladores si no al usuario final.
* ¿Por qué consideras que el software libre no ha logrado llegar a una gran cantidad del público?  
  Una de las más grandes razones que siempre ha existido es la popularidad del software propietario, los desarrolladores saben que cada programa o sistema que producen tiene una finalidad u objetivo el cual es atraer al cliente, no dando una mejora en el servicio como tal, también buscan la manera de que sus clientes se vuelvan dependientes de sus programas, podríamos decir que también los dueños de dichas empresas unen fuerzas para que el usuario solo tenga una opción de compra.  
  Ejemplo: Las personas que trabajan en arquitectura, no pueden usar su hardware en un entorno libre como lo seria Linux, (que por lo general la empresa mas demandada en el área es Nvidia), no existen drivers nativos para ese entorno libre, solo drivers privativos, por lo cual el usuario se tiene que ver en la necesidad de usar el software propietario para aprovechar su hardware al máximo.
* ¿Qué estrategias consideras factibles para hacer llegar a más gente la información del software libre y difundir motivación en su uso?  
  Nuevamente mencionado a Ricard Stallman, una estrategia muy lógica sería desde las escuelas, enseñar a usar software libre en los estudiantes, maestros, y directivos con muchas finalidades académicas, de esta manera las nuevas generaciones sabrían lo que un software hace, como funciona e incluso como mejorarlo e implementarlo en futuros proyectos, además de que ellos mismos ayudarían a crear, mejorar y distribuir. De esta manera al ser algo nuevo para la sociedad despertaría esa curiosidad de todo lo que puede hacer en la comunidad libre.
* ¿Haz utilizado software libre? ¿Cuál? ¿Para qué?  
  Si, varias distribuciones de Linux (Ubuntu, Kubuntu, Lubuntu, Linux Mint, Kali Linux).   
  La principal razón de usar estas distribuciones, es la popularidad que tienen ellas mismas, en mi caso particularmente empecé con Linux Mint y Ubuntu, con la finalidad de conocer el entorno grafico que existe dentro de estos sistemas operativos, también empezar a usar la terminal y a memorizar líneas de comandos para ciertas funciones, otra finalidad que quise experimentar es en el negocio que yo tenía (Café internet) era el de colocarle 50% Windows y 50% Linux para que los clientes pudieran conocer algo nuevo y que tan rentable era en un futuro.  
  En el caso de Kali Linux solo quise experimentar ya que este sistema es muy popular en el área de Hacking, y como todo un principiante quise saber todo lo relacionado con la seguridad y las vulnerabilidad que el usuario llega a tener.